

**Bibliografía:**

**Cultura Digital I**

Juan Miguel Andrade Padilla

Editorial Stanford Publishing

**Cultura Digital I**

Karla Cifuentes Viveros

**Ktdra**, con ciencia educativa

**Webgrafía:**

adrian-nd.wixsite.com/cetis154

<https://adrian-nd.wixsite.com/cetis154>

(Apuntes personales, de clase y bibliografía)

# **Centro de Estudios Tecnológico**

# **Industrial y de Servicios No. 154**



**ASIGNATURA**

Cultura Digital

3Hrs. por semana

Profesor:

**Lic. Adrián Niño Díaz**

**agosto 2025 - enero 2026**

Tel. 5555730435

Servicios Docentes

docentescetis154@hotmail.com

## **Criterios de Evaluación**

Durante el semestre se realizarán tres evaluaciones parciales, para cada evaluación parcial se evaluarán los siguientes aspectos:

**Primer y segundo parcial**

Prácticas (evaluación continua por clase) 30%

Tareas 30%

2 Evaluaciones (examen por parcial) 40% (c/u)

**Total 100%**

**Tercer parcial**

Prácticas (evaluación continua por clase) 30%

Tareas 20%

Resultado de aprendizaje 50%

**Total 100%**

La asistencia es obligatoria y debe ser por lo menos el **80%** para tener derecho a una calificación por parcial.

**Resultado de aprendizaje:**

El resultado del aprendizaje es en el cual el alumno sabe seleccionar la información de medios confiables para elaborar una presentación electrónica y/o elaboración de dípticos o trípticos de las tradiciones vivas de los pueblos de la alcaldía Tlalpan.

**Propósito y programa:**

**Propósito**

Lograr que el alumno adquiera el conocimiento y desarrolle sus habilidades y capacidades en el funcionamiento y manejo de las tecnologías de la información y la comunicación, siendo la computadora la principal herramienta de trabajo en la gestión de la información; así como los programas de aplicación como son Word, Excel y PowerPoint.

**Objetivo**

Este curso es una orientación sobre el conocimiento, uso y aplicación de las tecnologías de una manera responsable.

Esta asignatura te guiará a navegar por el ciberespacio de manera segura y responsable, fomentando una actitud crítica hacia la información en línea y promoviendo la protección de la privacidad y la seguridad en línea. Además, se busca impulsar la creatividad y la innovación, para que puedas utilizar las tecnologías digitales como herramientas para expresarte, colaborar y resolver problemas, realizando un trabajo integrador donde se vea reflejado el resultado del aprendizaje en medios digitales.

**Programa**

1. Encuadre
2. Conceptos básicos, la computadora y su historia.
3. Software, software libre, software comercial, conectividad, navegadores, unidades de medida.
4. Impacto del uso de las tecnologías en personas y comunidades.
5. Software libre.
6. Normatividad en el uso del ciberespacio y servicios digitales, privacidad de la información, seguridad y protección de datos.
7. Identidad digital, Ciudadanía digital, huella digital, credenciales de acceso, ciberbullying.
8. Pasos para solucionar problemas, diagramas de flujo.
9. Algoritmos, resultado de aprendizaje.